



LYCEUM CUP 2023-24

Centro Sportivo scolastico Torricelli-Ballardini Faenza

LYCEUM CUP 2023-24 e' una proposta del Centro Sportivo Scolastico del Liceo Torricelli-Ballardini Faenza

- **CALCETTO MASCHILE/FEMMINILE*** primo biennio - triennio
- **PALLAVOLO MISTO 4+2** primo biennio - triennio
- **BASKET MISTO** primo biennio - triennio
- **PALLAMANO MISTO** primo biennio - triennio
- **DODGEBALL*** MISTO primo biennio *da definire
- **BADMINTON MISTO** primo biennio - triennio
- **TENNIS TAVOLO MISTO** primo biennio - triennio

1. Le partite saranno ispirate ai principi del fair play, nello specifico:

DO YOUR BEST - Dare il meglio di sé, partecipare con gioia

PLAY FAIR - Essere onesti con se stessi e con gli altri

HANG IN - Non mollare mai, anche quando è difficile

TAKE CARE OF - Trattare tutti con rispetto: ciascuno è importante

CELEBRATE - Gioire del successo altrui come del proprio

MAKE A DIFFERENCE - Grandi mete si possono raggiungere solo insieme

comportamenti non consoni con quanto sopra esposto comporteranno la squalifica della squadra.

2. Le squadre dovranno presentarsi almeno 10 minuti prima dell'inizio della partita prevista, con maglie di colore uniforme, possibilmente numerate. Se le squadre si presenteranno con maglie simili, con sorteggio, si stabilirà quale squadra dovrà cambiare maglia o indossare una casacca. Per il portiere una maglia diversa dai compagni.
3. Le squadre dovranno essere costituite da studenti regolarmente iscritti e frequentanti la stessa classe, in caso di tornei misti saranno derogate le classi impossibilitate per limiti oggettivi. Per il torneo di calcetto nel caso in cui in classe non sia presente un numero minimo di 8 studenti per formare una squadra, si potrà valutare la costituzione di una pluriclasse/squadra. E' vietato ogni trasferimento di giocatori da una classe/squadra ad un'altra.
4. Le date in calendario saranno da intendersi definitive, ad eccezione di concomitanza con uscite didattiche o causa di forza maggiore.
5. I partecipanti dovranno essere in possesso di certificato medico non agonistico in corso di validità, le squadre dovranno consegnare tutti i documenti prima dell'inizio del torneo.
6. I giocatori devono essere inseriti nell'elenco in calce al regolamento prima dell'inizio del torneo.
7. La Classifica Lyceum Cup terrà conto dei 3 migliori risultati nelle varie competizioni, così calcolata: 1 punto alla prima squadra classificata, 2 alla seconda, 3 alla terza, fino all'ultima classificata. Alle squadre eventualmente ritirate/squalificate/non iscritte ad almeno 3 competizioni si assegneranno tanti punti quanti sono le squadre concorrenti al torneo con più classi iscritte più uno. Verrà quindi stilata una classifica sommando i punteggi delle squadre concorrenti in ciascuna disciplina. La squadra vincente sarà quella che avrà ottenuto il miglior punteggio, ossia la somma più bassa.
8. Per quanto non espressamente specificato vige il regolamento dei Campionati Studenteschi.
9. Le formule dei tornei saranno definite ad iscrizioni avvenute, secondo il numero delle classi iscritte.

LYCEUM CUP 2023-24 – FUTSAL - CALCIO A 5

- Il Torneo di Futsal – Calcio a 5 è un **torneo monosessuato**; sono previsti un torneo per il biennio iniziale e per il triennio conclusivo.
- Le squadre sono formate **5 giocatori** in campo più le riserve
- Il numero di cambi-sostituzioni è illimitato ed autogestito
- Il portiere può scambiare il proprio ruolo con quello di qualsiasi altro calciatore solo a gioco fermo
- La durata della gara è stabilita in **due periodi di 15 minuti di gioco continuato** con un intervallo di 5 minuti
- Il tempo viene interrotto solo durante i rigori ed, eventualmente, infortuni
- La rimessa da fondo del portiere deve essere effettuata con le mani e deve rimbalzare all'interno della propria metà campo
- Il calcio di punizione diretto deve essere battuto dal punto in cui è stato commesso il fallo; è accordato quando viene commesso uno dei seguenti falli: **dare un calcio, sgambettare, colpire, trattenere o spingere, giocare volontariamente il pallone con le mani**
- Il fallo commesso nell'area di rigore è punito con un calcio di rigore
- Non sono consentiti contatti o contrasti violenti, un contrasto scivolato da dietro è sanzionato con un calcio di punizione diretto
- Un calcio di punizione indiretto viene assegnato in caso di gioco pericoloso o di ostruzione
- Un giocatore viene ammonito quando tiene un comportamento antisportivo o trasgredisce ripetutamente le regole del gioco
- **Un giocatore è espulso** se commette un fallo di estrema gravità, se impedisce con un fallo una chiara occasione da gol **o se riceve una seconda ammonizione**
- Un giocatore espulso non può più rientrare in campo, dopo 2' dall'espulsione può entrare un altro giocatore a sostituirlo
- Rimessa laterale si effettua con i piedi e con palla ferma
- Dalla rimessa laterale non si può tirare direttamente in porta
- Da oltre metà campo non si può tirare direttamente in porta

LYCEUM CUP 2023-24 – PALLAVOLO

- Il Torneo di Pallavolo è un **torneo misto di classe** al quale possono partecipare solo studenti/esse della classe. Sono previsti un torneo per il biennio iniziale e per il triennio conclusivo.
- Ogni squadra potrà essere formata da un minimo di 6.
- In campo, in ogni fase di gioco, dovranno essere sempre presenti 4 femmine e 2 maschi, tranne eccezioni per cause di forza maggiore.
- Le partite si svolgeranno al meglio dei 3 set (la vittoria dei primi 2 set sarà sufficiente per aggiudicarsi l'incontro) da 15 punti (2 punti di margine).
- Non sono previsti ruoli in campo e avverrà la classica rotazione oraria in campo alla riconquista della battuta con eventuale sostituzione facoltativa del giocatore da zona 2 (uscente) in zona 1 (rientrante in battuta).
- La finale si svolgerà al meglio dei 3 set su 5 con i primi 4 da 25 punti ed un eventuale 5 set da 15 punti (sempre con margine di 2 punti).

LYCEUM CUP 2023-24 – BASKET 3vs3

- Il Torneo di Basket 3vs3 è un torneo misto di classe al quale possono partecipare possono partecipare solo studenti/esse della classe.
- Le partite si disputeranno con tre giocatori in campo (di cui uno sempre di sesso differente) e la presenza di almeno una riserva.
- Il primo possesso di gioco è definito da un sorteggio.
- Il tempo di gioco è definito in 10 minuti effettivi o 21 punti realizzati.
- In caso di parità al termine dei 10 minuti previsti si procederà con un tempo supplementare che terminerà con la realizzazione del primo canestro da parte di una delle due squadre in campo.
- Ad ogni fallo subito dal giocatore con o senza palla corrisponde 1 punto e possesso della palla con rimessa dal fondo.
- Non è prevista rimessa dal fondo bensì uscita libera dopo il canestro con passaggio della palla al giocatore oltre la linea dei tre punti o conduzione della palla in palleggio individuale fuori dalla linea dei tre punti.
- Il numero di cambi-sostituzioni è illimitato ed autogestito.
- Il canestro su azione di gioco vale sempre 2 punti ed eccezione di quello realizzato oltre l'arco dei 6,75 mt che vale 3 punti.
- Il fallo subito su canestro realizzato vale 1 punto.
- Non esistono tiri liberi.
- Non è previsto un limite di falli individuali.
- Non sono previsti time-out.
- In caso di palla contesa il gioco riprenderà con palla due sulla linea del tiro libero.
- E' permessa solo difesa a uomo.
- L'azione di gioco in attacco può durare al massimo 14 secondi.

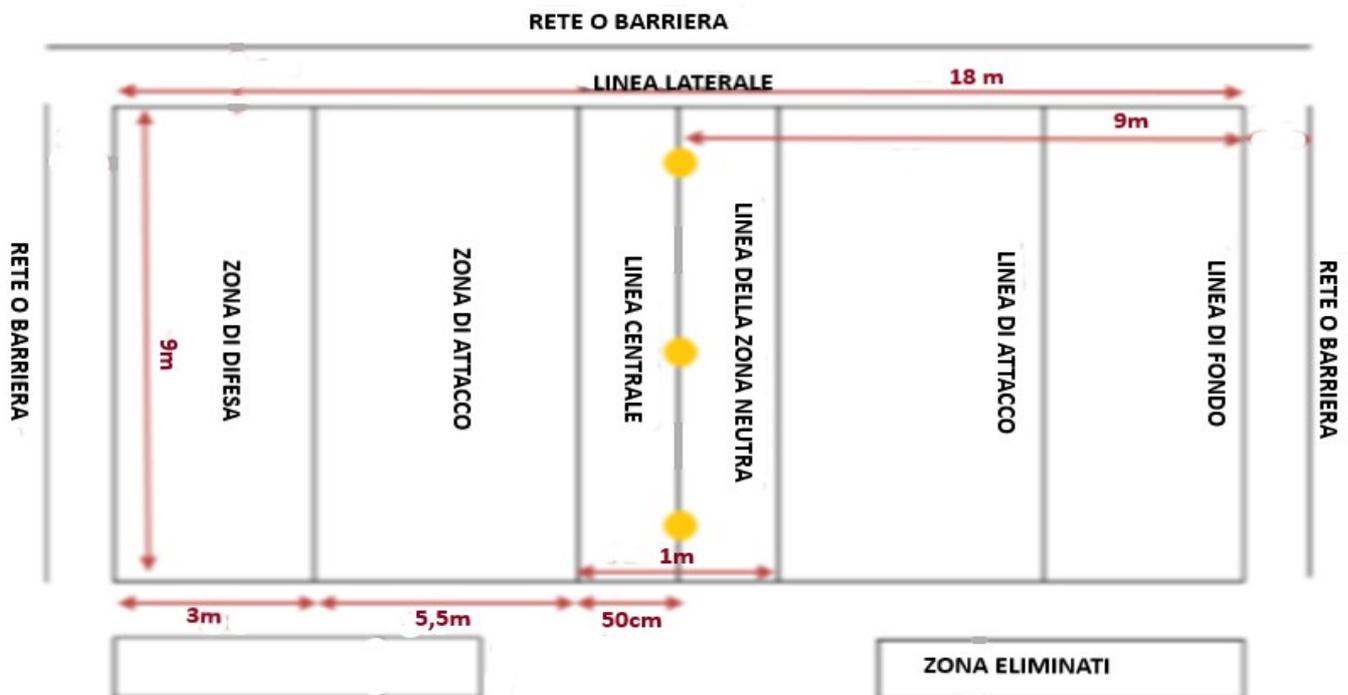
LYCEUM CUP 2023-24 – PALLAMANO

- Il torneo di pallamano è un **torneo di classe misto** al quale possono partecipare solo studenti/esse della classe.
- Il torneo si disputerà con quattro giocatori in campo (di cui uno sempre di sesso differente), 1 dei quali è designato portiere (con divisa di colore diverso) e può partecipare alla fase d'attacco.
- Il campo di gioco sarà di dimensioni m. 26x14, area di porta disegnata a m. 5 con linea retta parallela alla linea di porta. I rigori si tirano dalla linea dei 5 metri.
- Il primo possesso di gioco è definito da un sorteggio.
- La durata della gara è stabilita in **due periodi di 10 minuti di gioco continuato + shoot out** con un intervallo di 5 minuti tra i primi 2 tempi.
- Quando la palla entra in porta viene sempre assegnato un punto in favore della squadra avversaria. Tuttavia il gol vale 2 punti se:
 - segna il portiere (in qualsiasi punto del campo);
 - segna lo "specialist" (che sostituisce il portiere);
 - tiro al volo (ricezione e tiro nella stessa fase di volo);
 - tiro con due mezzi spin shot (2 rotazioni di 180° su proprio asse longitudinale);
 - tiro in spin shot (1 rotazione di 360° su proprio asse longitudinale).

- Il tempo viene interrotto solo durante i rigori ed, eventualmente, infortuni.
- Il numero di cambi-sostituzioni è illimitato ed autogestito.
- Non sono previsti time-out.
- E' vietato ogni contatto fisico tra i giocatori.
- Sanzioni e penalizzazioni: le sanzioni previste a carico dei giocatori sono le esclusioni (durano fino al primo cambio palla): massimo 1 esclusione per ogni giocatore. Un giocatore già escluso alla seconda sanzione è squalificato e non può più rientrare in campo, né tirare lo shoot out. Chi subisce l'esclusione deve immediatamente abbandonare il campo.
- Chi è squalificato non può più rientrare e al cambio palla deve essere sostituito in campo da un altro giocatore.
- Alla fine della gara la somma dei periodi vinti determina il vincitore. Le gare possono terminare con il punteggio di 3-0 o 2-1 a favore di una squadra, quindi non è previsto il pareggio.
- **SHOOT OUT:** Sono un gioco nel gioco. Svolgimento:
 - tirano alternativamente 5 giocatori per squadra;
 - vince la squadra che al termine ha più punti;
 - in caso di parità si tirano ulteriori 5 tiri cambiando le porte.

Esecuzione: I portieri si trovano con almeno un piede sulla linea di porta. Il giocatore deve stare sul terreno di gioco con almeno un piede sulla «T» (sul punto dove la linea di porta incrocia la linea laterale) a destra o a sinistra. Quando l'arbitro fischia, il giocatore passa la palla al suo portiere sulla linea di porta. Durante il passaggio la palla non deve toccare il suolo. Appena la palla lascia la mano del giocatore, entrambi i portieri possono muoversi. Il portiere con la palla si può muovere all'interno dell'area di porta ed entro 3" deve passare o tirare in porta. Durante il passaggio del portiere la palla non può toccare il suolo. Il giocatore, dopo aver ricevuto la palla, senza infrangere le regole, deve cercare di realizzare la rete. È permesso al portiere andare ad intercettare e difendere senza contatto alcuno lasciando l'area di porta e ritornarvi in qualsiasi momento per parare.

LYCEUM CUP 2023-24 – DODGEBALL



- A dodgeball si gioca con **6 giocatori** (maschi e/o femmine, almeno due di sesso differente) in campo + **1 raccappalle** esterno (con maglia di colore diverso) per recuperare eventuali palloni e **3 palloni**.

- La metà-campo nella quale iniziare verrà scelta tramite sorteggio.
- Alla partenza le squadre sono schierate sulla linea di fondo campo ognuna con due corridori per recuperare i palloni: il pallone alla destra è della squadra di pertinenza, mentre quello centrale ce lo si contende (la partita inizia sempre con 2 palloni per una squadra e 1 per l'altra). Una volta recuperati i palloni per renderli giocabili si devono passare ai compagni non corridori nella zona di difesa.
- Durante la fase di recupero palloni iniziale è permesso appoggiare una mano sulla linea o all'interno della zona neutra, non è possibile invece appoggiarvi un piede, pena l'eliminazione del giocatore.
- Se due giocatori hanno contemporaneamente il possesso del pallone centrale, entrambi possono tenerlo in mano cercando di ottenerne il possesso, purché non diano inizio a un contatto fisico intenzionale. Se un giocatore viene trascinato oltre la linea della zona neutra questo sarà eliminato.
- Le partite si svolgono al meglio dei 5 set (la prima squadra che vince 3 set si aggiudica la partita) ognuno di 3 minuti, a meno che una squadra non venga completamente eliminata prima.
- I giocatori non possono mai uscire dal campo pena l'eliminazione, anche in caso di pallone fuori.
- Un giocatore si elimina colpendolo con la palla al volo se poi la palla cade a terra, oppure prendendo al volo una palla lanciata da un avversario, in quest'ultimo caso oltre ad eliminare il tiratore, la presa al volo permette alla squadra di rimettere in gioco il primo componente precedentemente eliminato.
- La presa al volo è completata se il giocatore ricevente riesce a mantenere entrambi i piedi all'interno del campo, diversamente il ricevente è eliminato.
- Il bersaglio valido è dalle spalle ai piedi.
- Chi colpisce direttamente in testa un avversario causa la sconfitta immediata del set.
- Chi intenzionalmente cerca di farsi colpire in testa causa la sconfitta immediata del set.
- La palla si può tirare solo oltre la linea della zona di attacco.
- Se a seguito di un tiro la palla colpisce al volo più giocatori per poi cadere a terra viene eliminato solo il primo giocatore colpito.
- Se a seguito di un tiro la palla colpisce più giocatori e viene fermata al volo prima di cadere a terra o toccare il muro, viene eliminato il tiratore oltre a consentire il recupero del primo compagno eliminato da parte della squadra che ha preso la palla al volo.
- Ci si può muovere liberamente nel campo senza mai calpestare le linee perimetrali o quella di inizio dell'area della zona neutra pena l'eliminazione.
- La palla si può utilizzare come scudo, una volta che un pallone tocca una palla scudo si rende neutra ossia è come che abbia toccato terra o il muro per cui se dovesse toccare un giocatore dopo aver toccato lo scudo, il giocatore non è eliminato.
- Se la palla-scudo cade a seguito di un tiro il giocatore che l'aveva in mano è eliminato.
- La squadra che detiene entro la propria metà-campo la maggioranza dei palloni (3vs0; 2vs1), dentro o fuori dal campo, è tenuta a giocare uno entro 5 secondi, pena l'eliminazione di un giocatore.
- Non è possibile effettuare cambi durante un set, salvo infortuni.
- Non è possibile "cedere" la palla, lasciandola rotolare o consegnandola nel campo avversario e neanche effettuare un tiro "fuori bersaglio" (convenzionalmente, si ritiene fuori bersaglio un tiro alto che il giocatore non possa raggiungere senza saltare, o un tiro corto o laterale che ricada a oltre 1 metro dal giocatore), pena l'eliminazione.
- I giocatori rientranti dopo eliminazione devono entrare dal fondo campo.
- Il tiro di sacrificio è un attacco in volo, in cui a un attaccante salta oltre la zona neutra per colpire un avversario.
 - A. Il giocatore deve saltare staccando prima della linea della zona neutra nella propria metà campo, senza toccare la linea.
 - B. Il pallone deve lasciare la mano dell'attaccante prima che una qualsiasi parte del suo corpo tocchi il campo avversario.
 - C. Non può esserci contatto fisico tra giocatori avversari. Qualsiasi contatto fisico causa l'eliminazione del giocatore che inizia il contatto.
 - D. Se un attaccante elimina un avversario, l'attaccante rimane in gioco ma deve tornare immediatamente nella propria parte del campo. Qualsiasi ritardo intenzionale provocherà l'eliminazione del giocatore stesso.

- E. Se l'attacco non va a segno, l'attaccante viene eliminato. Si ritiene che l'attacco sia andato a segno se l'avversario è eliminato venendo colpito oppure commettendo infrazione di riga.
- F. L'attaccante rimane un bersaglio valido mentre è in volo.
- G. Una volta che un giocatore, effettuato il Tiro di sacrificio e eliminato un avversario, tocca terra, non può compiere altre azioni finché non rientra interamente nella zona neutra. Tuttavia può ugualmente essere eliminato. Ciò significa che un giocatore che compie un Tiro di sacrificio andato a segno può ancora essere eliminato venendo colpito, ma non può eliminare altri difendenti con tiri o prese al volo, che non produrranno alcun effetto.

LYCEUM CUP 2023-24 – BADMINTON

- Ogni squadra è formata da 4 partecipanti di cui almeno 1 di sesso opposto.
- Ogni alunna/o dovrà disputare obbligatoriamente almeno una partita ad ogni incontro.
- In caso di infortunio di un atleta, la rappresentativa perde gli incontri nei quali il giocatore è iscritto.
- A rotazione uno degli atleti deve svolgere obbligatoriamente anche funzioni di arbitro.
- Formula di svolgimento delle manifestazioni
- Il torneo di badminton si svolgerà in formula “miniDavis”, sono per questo previste 2 partite di singolo e 1 di doppio.
- Regole di base
- Vince il set il giocatore, o la coppia, che arriva per primo a 11 punti. In caso di parità (10 – 10), la partita si conclude con due punti di distacco e comunque ai 15 punti. Ogni partita si disputa al meglio
- dei 2 set su 3.
- **NOTA BENE:** il punteggio segue la regola del Rally Point System, ovvero chi serve e vince lo scambio
- ottiene un punto e serve di nuovo, ma se perde lo scambio il servizio passa all'avversario che
- conquista a sua volta anche un punto.

LYCEUM CUP 2023-24 – TENNIS TAVOLO

- Ogni squadra è formata da 4 partecipanti di cui almeno 1 di sesso opposto.
- Ogni alunna/o dovrà disputare obbligatoriamente almeno una partita ad ogni incontro.
- In caso di infortunio di un atleta, la rappresentativa perde gli incontri nei quali il giocatore è iscritto.
- A rotazione uno degli atleti deve svolgere obbligatoriamente anche funzioni di arbitro.
- Formula di svolgimento delle manifestazioni

- Il torneo di badminton si svolgerà in formula “miniDavis”, sono per questo previste 2 partite di singolo e 1 di doppio.
- Regole di base
- Vince il set il giocatore, o la coppia, che arriva per primo a 11 punti. In caso di parità (10 – 10), la partita si conclude con due punti di distacco e comunque ai 15 punti. Ogni partita si disputa al meglio
- dei 2 set su 3.
- NOTA BENE: il punteggio segue la regola del Rally Point System, ovvero chi serve e vince lo scambio
- ottiene un punto e serve di nuovo, ma se perde lo scambio il servizio passa all’avversario che
- conquista a sua volta anche un punto.