



LYCEUM CUP 2024-25

Centro Sportivo scolastico Torricelli-Ballardini Faenza

LYCEUM CUP 2024-25 e' una proposta del Centro Sportivo Scolastico del Liceo Torricelli-Ballardini Faenza

- **CALCIO A 5 MASCHILE/FEMMINILE*** primo biennio - triennio
- **PALLAVOLO MISTO 4+2** primo biennio - triennio
- **BASKET MISTO** primo biennio - triennio
- **BADMINTON MISTO** primo biennio - triennio
- **TENNIS TAVOLO MISTO** primo biennio - triennio
- **ULTIMATE FRISBEE MISTO** triennio - **NEW!!!**

N.B.: il torneo verrà attivato se ci saranno almeno 4 classi iscritte

1. Le partite saranno ispirate ai principi del fair play, nello specifico:

DO YOUR BEST - Dare il meglio di sé, partecipare con gioia

PLAY FAIR - Essere onesti con se stessi e con gli altri

HANG IN - Non mollare mai, anche quando è difficile

TAKE CARE OF - Trattare tutti con rispetto: ciascuno è importante

CELEBRATE - Gioire del successo altrui come del proprio

MAKE A DIFFERENCE - Grandi mete si possono raggiungere solo insieme

comportamenti non consoni con quanto sopra esposto comporteranno la squalifica della squadra.

2. Le squadre dovranno presentarsi almeno 10 minuti prima dell'inizio della partita prevista, con maglie di colore uniforme, possibilmente numerate. Se le squadre si presenteranno con maglie simili, con sorteggio, si stabilirà quale squadra dovrà cambiare maglia o indossare una casacca. Per il portiere una maglia diversa dai compagni.

3. Le squadre dovranno essere costituite da studenti regolarmente iscritti e frequentanti la stessa classe, in caso di tornei misti saranno derogate le classi impossibilitate per limiti oggettivi. Per il torneo di calcetto nel caso in cui in classe non sia presente un numero minimo di 8 studenti per formare una squadra, si potrà valutare la costituzione di una pluriclasse/squadra. E' vietato ogni trasferimento di giocatori da una classe/squadra ad un'altra.

4. Le date in calendario saranno da intendersi definitive, ad eccezione di concomitanza con uscite didattiche o causa di forza maggiore.

5. I partecipanti dovranno essere in possesso di certificato medico non agonistico in corso di validità, le squadre dovranno consegnare tutti i documenti prima dell'inizio del torneo.

6. I giocatori devono essere inseriti nell'elenco in calce al regolamento prima dell'inizio del torneo.

7. La Classifica Lyceum Cup terrà conto dei 3 migliori risultati nelle varie competizioni, così calcolata: 1 punto alla prima squadra classificata, 2 alla seconda, 3 alla terza, fino all'ultima classificata. Alle squadre eventualmente ritirate/squalificate/non iscritte ad almeno 3 competizioni si assegneranno tanti punti quanti sono le squadre concorrenti al torneo con più classi iscritte più uno. Verrà quindi stilata una classifica sommando i punteggi delle squadre concorrenti in ciascuna disciplina. La squadra vincente sarà quella che avrà ottenuto il miglior punteggio, ossia la somma più bassa.

8. Per quanto non espressamente specificato vige il regolamento dei Campionati Studenteschi.

9. Le formule dei torneo sarà definita ad iscrizioni avvenute, secondo il numero delle classi iscritte.

LYCEUM CUP 2024-25 – CALCIO A 5

- Il Torneo di Futsal – Calcio a 5 è un **torneo monosessuato**; sono previsti un torneo per il biennio iniziale e per il triennio conclusivo.
- Le squadre sono formate **5 giocatori** in campo più le riserve
- Il numero di cambi-sostituzioni è illimitato ed autogestito
- Il portiere può scambiare il proprio ruolo con quello di qualsiasi altro calciatore solo a gioco fermo
- La durata della gara è stabilita in **due periodi di 15 minuti di gioco continuato** con un intervallo di 5 minuti
- Il tempo viene interrotto solo durante i rigori ed, eventualmente, infortuni
- La rimessa da fondo del portiere deve essere effettuata con le mani e deve rimbalzare all'interno della propria metà campo
- Il calcio di punizione diretto deve essere battuto dal punto in cui è stato commesso il fallo; è accordato quando viene commesso uno dei seguenti falli: **dare un calcio, sgambettare, colpire, trattenere o spingere, giocare volontariamente il pallone con le mani**
- Il fallo commesso nell'area di rigore è punito con un calcio di rigore
- Non sono consentiti contatti o contrasti violenti, un contrasto scivolato da dietro è sanzionato con un calcio di punizione diretto
- Un calcio di punizione indiretto viene assegnato in caso di gioco pericoloso o di ostruzione
- Un giocatore viene ammonito quando tiene un comportamento antisportivo o trasgredisce ripetutamente le regole del gioco
- **Un giocatore è espulso** se commette un fallo di estrema gravità, se impedisce con un fallo una chiara occasione da gol **o se riceve una seconda ammonizione**
- Un giocatore espulso non può più rientrare in campo, dopo 2' dall'espulsione può entrare un altro giocatore a sostituirlo
- Rimessa laterale si effettua con i piedi e con palla ferma
- Dalla rimessa laterale non si può tirare direttamente in porta
- Da oltre metà campo non si può tirare direttamente in porta

LYCEUM CUP 2024-25 – PALLAVOLO

- Il Torneo di Pallavolo è un **torneo misto di classe** al quale possono partecipare solo studenti/esse della classe. Sono previsti un torneo per il biennio iniziale e per il triennio conclusivo. ▪ Ogni squadra potrà essere formata da un minimo di 6.
- In campo, in ogni fase di gioco, dovranno essere sempre presenti 4 femmine e 2 maschi, tranne eccezioni per cause di forza maggiore.
- Le partite si svolgeranno al meglio dei 3 set (la vittoria dei primi 2 set sarà sufficiente per aggiudicarsi l'incontro) da 15 punti (2 punti di margine).
- Non sono previsti ruoli in campo e avverrà la classica rotazione oraria in campo alla riconquista della battuta con eventuale sostituzione facoltativa del giocatore da zona 2 (uscente) in zona 1 (rientrante in battuta).
- La finale si svolgerà al meglio dei 3 set su 5 con i primi 4 da 25 punti ed un eventuale 5 set da 15 punti (sempre con margine di 2 punti).

LYCEUM CUP 2024-25 – ULTIMATE FRISBEE

- Ogni squadra deve essere composta da 10 atleti di cui almeno 3 maschi e 3 femmine.
- Si gioca 5 contro 5, in campo devono sempre essere presenti almeno 1 femmina e 1 maschio.
- Tutti i giocatori devono giocare più frazioni di gioco (mete). Entro le prime 3 frazioni
- bisogna schierare tutti i giocatori. È responsabilità degli avversari segnalare un'eventuale
- infrazione. In mancanza di segnalazione il gioco prosegue.
- Una meta dura dal pull al momento in cui si segna il punto.
- Entrambe le squadre effettuano sostituzioni solo dopo ogni una meta e prima di aver
- segnalato di essere pronta per il pull (lancio iniziale).
- Ogni squadra deve essere composta da 10 atleti, 5 maschi e 5 femmine.
- Si schierano 5 atleti in campo: almeno 2 maschi e 2 femmine.
- La squadra che riceve il pull (in attacco) sceglie se schierare come quinto atleta una
- femmina o un maschio. La squadra in difesa si deve adeguare.
- Se il Pull termina fuori dal campo, si gioca dal centro della propria linea di meta.
- Il campo di gioco è quello della pallamano con area di meta che inizia dalla linea di fondo
- campo della pallavolo fino al muro
- Si gioca con un disco regolare di 175 grammi.
- Le partite durano 18'.
- Un Timeout di 1' per squadra, non utilizzabile negli ultimi 5 minuti.
- Ogni meta vale 1 punto.
- La partita finisce quando:
 - 1) una squadra raggiunge i 15 punti prima dello scadere del tempo;
 - 2) il tempo finisce; si gioca l'ultima meta; il punteggio segna 10 - 8. La squadra che è arrivata a 10 ha vinto.
 - 3) allo scadere del tempo se nessuna delle squadre ha ancora raggiunto i 15 punti, bisogna segnare un'ultima meta e applicare la regola del Cap+1 solo se la differenza mete è uguale o inferiore a 1. Cap+1: si prende il risultato più alto e si aggiunge un punto. La prima squadra che raggiunge quel risultato vince. Esempi: il tempo finisce quando un giocatore sta eseguendo un passaggio; si finisce il punto, il punteggio segna 9 - 9; la partita termina ai 10. Il tempo finisce qualche secondo dopo che è stato segnato un punto; si gioca l'ultima meta, il punteggio segna 10 - 9; la partita termina agli 11.

Regolamento, Autoarbitraggio, Spirito del Gioco, Cerchio Finale

L'Ultimate è uno sport auto-arbitrato e senza contatto fisico che si basa sullo Spirito del Gioco.

Con lo Spirit Of The Game s'intende la conoscenza e il corretto utilizzo del Regolamento da parte di ogni giocatore, l'assenza di falli e contatto fisico, il comportamento leale e corretto, l'atteggiamento positivo, l'autocontrollo, la comunicazione rispettosa tra giocatori e soprattutto la basilare gioia di giocare. La competitività è sempre incoraggiata, ma sempre nel rispetto delle regole e della sicurezza degli altri giocatori. Qualsiasi azione pericolosa, insulto, fallo intenzionale o comportamento volto a vincere a tutti i costi sono contrari allo Spirito del Gioco.

Al termine di ogni partita si fa il Cerchio Finale attorno al disco, mischiandosi con i giocatori dell'altra squadra.

Un capitano per parte fa un discorso per ringraziare gli avversari, analizzare la partita e sottolineare se le regole siano state rispettate o no. Dopo un applauso, la squadra che ha vinto fa un passo dentro il cerchio e camminando in senso antiorario dà il cinque con la mano destra agli avversari.

LYCEUM CUP 2024-25 – BASKET 3vs3

- Il Torneo di Basket 3vs3 è un torneo misto di classe al quale possono partecipare solo studenti/esse della classe.
- Le partite si disputeranno con tre giocatori in campo (di cui uno sempre di sesso differente) e la presenza di almeno una riserva.
- Il primo possesso di gioco è definito da un sorteggio.
- Il tempo di gioco è definito in 10 minuti effettivi o 21 punti realizzati.
- In caso di parità al termine dei 10 minuti previsti si procederà con un tempo supplementare che terminerà con la realizzazione del primo canestro da parte di una delle due squadre in campo.
- Ad ogni fallo subito dal giocatore con o senza palla corrisponde 1 punto e possesso della palla con rimessa dal fondo.
- Non è prevista rimessa dal fondo bensì uscita libera dopo il canestro con passaggio della palla al giocatore oltre la linea dei tre punti o conduzione della palla in palleggio individuale fuori dalla linea dei tre punti.
- Il numero di cambi-sostituzioni è illimitato ed autogestito.
- Il canestro su azione di gioco vale sempre 2 punti ed eccezione di quello realizzato oltre l'arco dei 6,75 mt che vale 3 punti.
- Il fallo subito su canestro realizzato vale 1 punto.
- Non esistono tiri liberi.
- Non è previsto un limite di falli individuali.
- Non sono previsti time-out.
- In caso di palla contesa il gioco riprenderà con palla due sulla linea del tiro libero. ▪ E' permessa solo difesa a uomo.
- L'azione di gioco in attacco può durare al massimo 14 secondi.

LYCEUM CUP 2024-25 – BADMINTON

- Ogni squadra è formata da 4 partecipanti di cui almeno 1 di sesso opposto. ▪ Ogni alunna/o dovrà disputare obbligatoriamente almeno una partita ad ogni incontro. ▪ In caso di infortunio di un atleta, la rappresentativa perde gli incontri nei quali il giocatore è iscritto. ▪ A rotazione uno degli atleti deve svolgere obbligatoriamente anche funzioni di arbitro. ▪ Formula di svolgimento delle manifestazioni
- Il torneo di badminton si svolgerà in formula "miniDavis", sono per questo previste 2 partite di singolo e 1 di doppio.
- Regole di base
 - Vince il set il giocatore, o la coppia, che arriva per primo a 11 punti. In caso di parità (10 – 10), la partita si conclude con due punti di distacco e comunque ai 15 punti. Ogni partita si disputa al meglio
- dei 2 set su 3.

- **NOTA BENE:** il punteggio segue la regola del Rally Point System, ovvero chi serve e vince lo scambio ▪
ottiene un punto e serve di nuovo, ma se perde lo scambio il servizio passa all'avversario che ▪
conquista a sua volta anche un punto.

LYCEUM CUP 2024-25 – TENNIS TAVOLO

- Ogni squadra è formata da 4 partecipanti di cui almeno 1 di sesso opposto. ▪ Ogni alunna/o dovrà disputare obbligatoriamente almeno una partita ad ogni incontro. ▪ In caso di infortunio di un atleta, la rappresentativa perde gli incontri nei quali il giocatore è iscritto. ▪ A rotazione uno degli atleti deve svolgere obbligatoriamente anche funzioni di arbitro. ▪ Formula di svolgimento delle manifestazioni
- Il torneo di badminton si svolgerà in formula “miniDavis”, sono per questo previste 2 partite di singolo e 1 di doppio.
- Regole di base
 - Vince il set il giocatore, o la coppia, che arriva per primo a 11 punti. In caso di parità (10 – 10), la
 - partita si conclude con due punti di distacco e comunque ai 15 punti. Ogni partita si disputa al meglio
 - dei 2 set su 3.
 - **NOTA BENE:** il punteggio segue la regola del Rally Point System, ovvero chi serve e vince lo scambio ▪
ottiene un punto e serve di nuovo, ma se perde lo scambio il servizio passa all'avversario che ▪
conquista a sua volta anche un punto.